UI таск трекера

**Обязательные технологии**: CSS, HTML, AngularJS

**Желательно использовать**: github

**Допускается использовать**: twitter bootstrap, a также любых js-компонент, в адекватном количестве  
  
**Описание:** Приложение должно представлять собой Single Page App и быть ui-частью клиент таск трекера. Данные должны храниться в формате json и должны быть легко заменимы на соответствующие Ajax запросы(REST api)  
Вся конфигурация для приложения должна быть вынесена отдельно, легко редактируема.  
Для тестирования работы приложения должно быть создано несколько учетных записей.   
Внешний вид приложения определяется разработчиком по его желанию, верстка произвольна, необходимо ее корректное отображение в основных современных браузерах.  
Плюсом будет использование инструментов сборки.  
  
1. Вход в приложение, авторизация.  
Приложение должно содержать два уровня доступа.  
Неавторизованному пользователю должна быть доступна только страница ввода данных (логин, пароль)  
После аутентификации пользователь получает доступ к своему списку задач.  
  
2. Список задач.  
Список задач пользователя, представленный в табличном виде, с возможностью сортировки списка, фильтрации (к примеру - по статусам) и смены представления(подробный/краткий вид/scrum доска)  
Автообновление списка каждые n-минут.  
  
3. Страница задачи  
Страница с подробной информацией о задаче - название, описание, дата, приоритет, планируемое и затраченное время, статус выполнения.

**Желательные требования**:  
4. Изменение задачи(реализация будет плюсом)  
Возможность сменить планируемое время на выполнение задачи и ее статус, а также время, затраченное на выполнение.   
  
5. Scrum доска(реализация будет плюсом)  
Таблица, представленная в виде трех колонок - План, В процессе, Готово. Задачи должны быть распределены в таблице в соответствии с их статусами и приоритетами.   
Перемещение задач в таблице с помощью механизма drag&drop, переход между столбцами должен сопровождаться сменой статуса у соответствующей задачи.